



RECRUTEMENT CHEF DE PROJET POLYVALENT

OLIBRIUS, maison d'édition de jeux de société, est née de l'idée que tous les jeux édités actuellement se ressemblent un peu. La volonté d'Olibrius est donc d'éditer principalement des jeux de société ne ressemblant à rien d'existant déjà dans le monde ludique.

Olibrius pense donc que sa principale vocation est de mettre à la disposition de tous des O.L.N.I. (Objets Ludiques Non Identifiés) !

DESCRIPTION DU POSTE

Mission

Développer de nouveaux jeux édités sous le label d'Olibrius.

Il vous faudra partir de l'idée de l'auteur pour arriver au jeu finalisé, prêt à être commercialisé. Les différents domaines abordés sont donc nombreux : la relation avec les auteurs, l'amélioration du Game Design, les choix éditoriaux, l'optimisation du processus de fabrication, la surveillance des plannings de production, etc.

Activités (en relation directe avec le directeur de publication)

Représentation d'Olibrius (emails, contacts professionnels, salons, etc.)

Participation à la sélection des prototypes

Contact et suivi des auteurs

Pilotage du développement des jeux auprès de tous les intervenants (auteurs, illustrateurs, D.A., fabricants, traducteurs, etc.)

Organisation de l'évolution du Game Design des projets

Participation au développement éditorial du jeu et son bon déroulement

Opération de communication au lancement du jeu

Gestion et choix des fabricants

Profil recherché

Vous êtes passionné par le jeu, possédez une réelle culture ludique et avez une expérience significative de ce type de poste.

Vos atouts : créatif, passionné, organisé, responsable, autonome.

Vous maîtriser la gestion de projet (méthode de planification, gestion des priorités...)

Vous maîtrisez l'anglais (échanges écrits et oraux réguliers avec les partenaires). La maîtrise de l'allemand est un plus.

Maîtrise d'In Design et de la suite Adobe.

Excellente expression écrite et orale

Notions de communication.

Environnement de travail

CDD temps plein jusqu'au 31/12/2020 (avec une forte volonté de transformation en CDI)

Poste basé à Dijon (au sein de l'équipe de 12 salariés de Créanim'/Jocade)

Déplacements ponctuels en France et à l'étranger à prévoir

Salaire : suivant expérience

Poste à pourvoir le 17/02/2020

COMMENT POSTULER ?

CV et lettre de motivation à envoyer à recrutement@olibrius.net

Avant le 17/01/2020